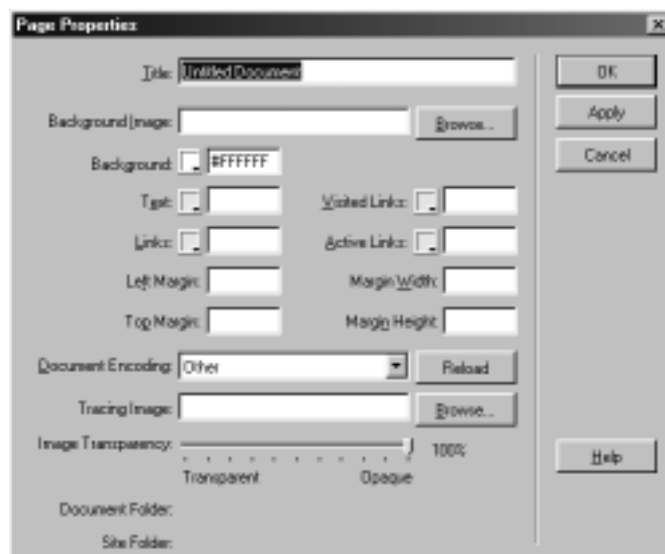


สรุปการทำงาน และคำสั่งพื้นฐานของ Macromedia Dreamweaver

จากแบบฝึกปฏิบัติที่ได้แนะนำไปแล้ว สามารถสรุปการทำงาน และคำสั่งพื้นฐานในการสร้างเอกสารเว็บของโปรแกรม ได้ดังนี้

การกำหนดค่าพื้นฐานของเอกสารเว็บ

เมื่อวางโครงสร้างของเอกสารเว็บเรียบร้อยแล้ว ผู้พัฒนาสามารถกำหนดค่าพื้นฐานของเอกสารเว็บได้ด้วยคำสั่ง **Modify, Page Properties...** ซึ่งจะปรากฏกรอบทำงาน ดังนี้



รายการที่ควรกำหนด ได้แก่

- ❖ Title

ข้อความแสดงหัวเรื่องของเว็บ เป็นข้อความที่จะปรากฏในส่วน Title Bar ของหน้าต่างเอกสารเว็บ โดยข้อความส่วนนี้จะถูกนำไปใช้เป็นคีย์เวิร์ด (Keyword) ในการค้นหาเว็บผ่านผู้ให้บริการสืบค้นเว็บ (Web Search Engine) ด้วยชื่ออธิบายเอกสารเว็บ ข้อความที่นำมากำหนดเป็น Title ของหน้าเว็บนี้ ควรเป็น

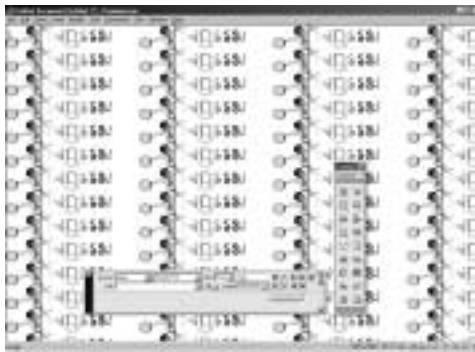
- ❖ ข้อความภาษาอังกฤษ
- ❖ มีความยาวไม่เกิน 64 ตัวอักษร
- ❖ มีความหมายกระชับเกี่ยวกับเนื้อหาในหน้าเว็บนั้นๆ

❖ Background Image

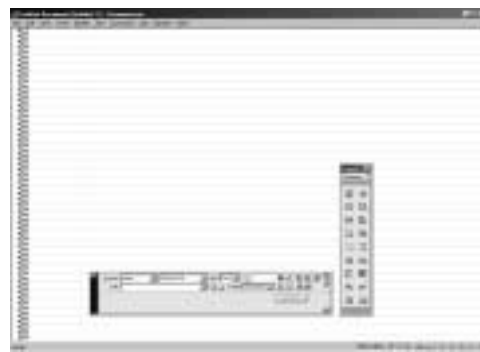
ระบุชื่อไฟล์ภาพที่จะนำมาใช้ทำภาพ Background สามารถเลือกได้โดยการคลิกที่ปุ่ม Browse ซึ่งจะปรากฏกรอบทำงานย่อย ดังนี้



จากกรอบนี้ ให้เลือกไฟล์ที่ต้องการนำมาใช้เป็น Background จากนั้นก็คลิกที่ปุ่ม Select



ภาพที่ไม่เหมาะสมกับการนำมาใช้เป็น Background



ภาพที่เหมาะสมกับการใช้เป็น Background

❖ ค่าสีของเอกสารเว็บ ได้แก่

Background ค่าสีพื้นของเอกสารเว็บ

Text ค่าสีของตัวอักษรภาวะปกติ

Links ค่าสีของจุดลิงก์ภาวะปกติ

Visited Links ค่าสีของจุดลิงก์ที่ผ่านการเรียกดูแล้ว

Active Links ค่าสีของจุดลิงก์ที่กำลังเรียกใช้งาน

❖ Left Margin

ค่าระยะห่างจากขอบซ้ายของจอภาพถึงตำแหน่งหน้าเอกสาร

❖ Top Margin

ค่าระยะห่างจากขอบบนของจอภาพถึงตำแหน่งหน้าเอกสาร

ค่าสองค่านี้ จะมีหน่วยเป็น pixel หากต้องการให้ระยะขอบเป็น 0 ก็กำหนดค่าเป็น "0" เช่นกัน

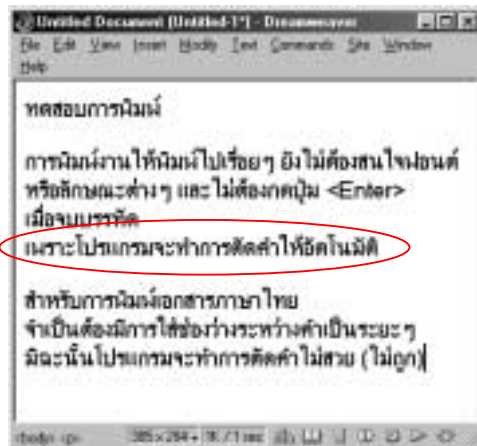
❖ Document Encoding

เป็นค่ากำหนดการเข้ารหัส และถอดรหัสภาษาที่ใช้ในการสร้างเอกสารเว็บ สำหรับเอกสารเว็บภาษาไทย ให้กำหนดไว้ที่

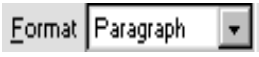



Other

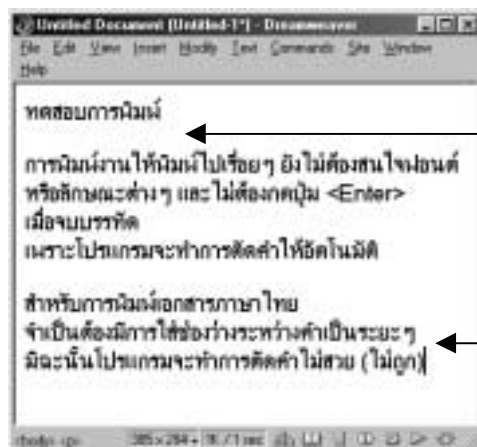
การพิมพ์ข้อความ


- การพิมพ์งาน ให้พิมพ์งานก่อน โดยไม่ต้องสนใจเกี่ยวกับแบบอักษร (Font), ขนาดของอักษร (Size) และลักษณะพิเศษ (Attribute)
- ให้ใส่ช่องว่างระหว่างคำเป็นช่วงๆ ตามความเหมาะสม เพื่อช่วยในการตัดคำ เนื่องจากโปรแกรมไม่มีความสามารถด้านการตัดคำอัตโนมัติ



โปรแกรมตัดคำไม่เป็น เนื่องจากข้อความนี้พิมพ์ยาวเกินไป จะต้องใส่ช่องว่างระหว่างคำ (ตามความเหมาะสม) เป็นช่วงๆ เพื่อช่วยในการตัดคำ

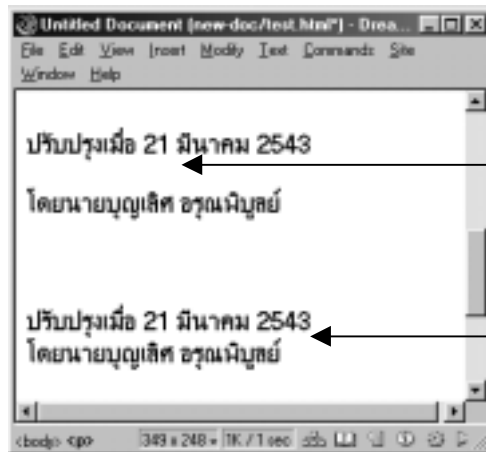
- ไม่ต้องใช้ปุ่ม Style Format  ควบคุมลักษณะตัวอักษร
- ข้อความที่มีลักษณะเป็นพารากราฟ (Paragraph) ให้พิมพ์ไปเรื่อยๆ ไม่ต้องกดปุ่ม  เมื่อถึงระยะขอบขวา เพราะโปรแกรมจะทำการตัดคำขึ้นบรรทัดใหม่ ให้โดยอัตโนมัติ
- การขึ้นพารากราฟใหม่ ให้กดปุ่ม 
- การขึ้นหัวเรื่องใหม่ ให้กดปุ่ม 



ช่องว่างจากการกดปุ่ม  เรียกว่า Paragraph Spacing

ช่องว่างจากการขึ้นบรรทัดอัตโนมัติ เรียกว่า Line Spacing

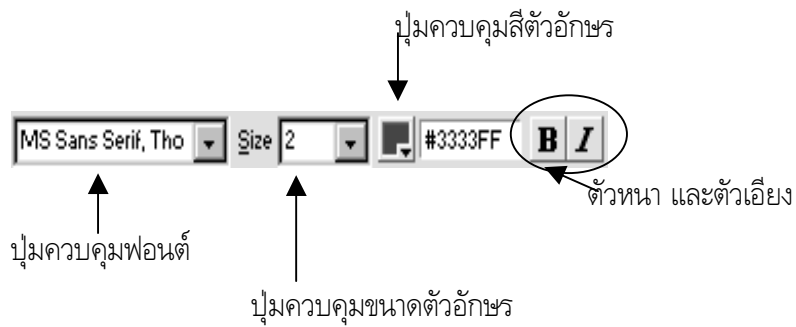
- การขึ้นบรรทัดใหม่โดยให้เนื้อความอยู่ในพารากราฟเดิม ใช้การกดปุ่ม **SHIFT** พร้อมกับปุ่ม **ENTER**



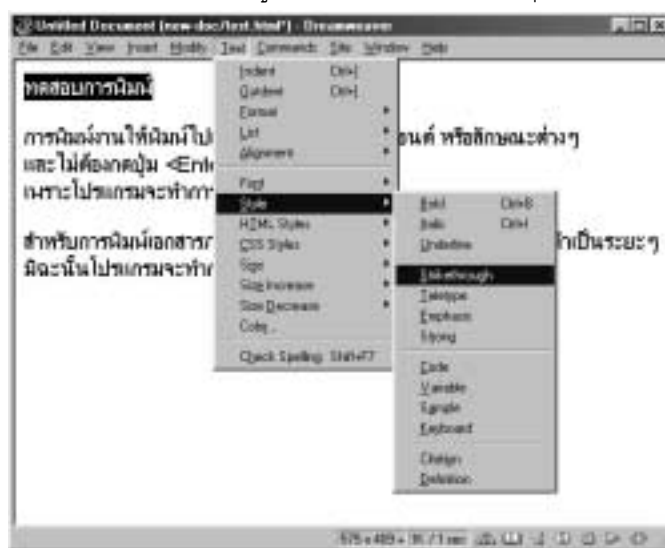
ช่องว่างจากการกดปุ่ม **ENTER**
เรียกว่า Paragraph Spacing


ช่องว่างจากการกดปุ่ม **SHIFT** **ENTER**
เรียกว่า Line Spacing

- การปรับแต่งลักษณะตัวอักษร ให้ใช้การทำแถบสีคลุมข้อความที่ต้องการ แล้วเลือกลักษณะอักษรที่ต้องการ จากปุ่มควบคุมในแถบ Properties









นอกจากนี้ สามารถใช้เมนูคำสั่ง **Text, Style** ควบคุมลักษณะตัวอักษรเพิ่มเติมจากแถบเครื่องมือ

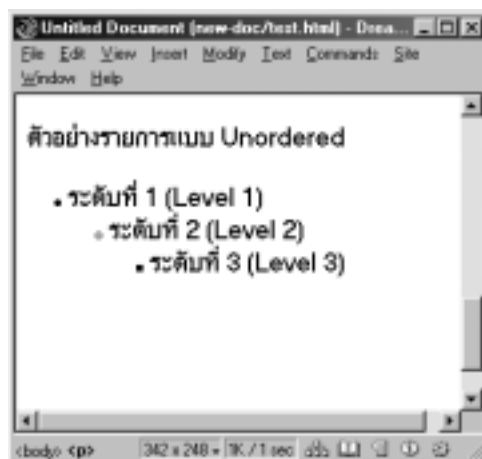


- การจัดพารากราฟ เช่น จัดชิดขอบซ้าย, จัดกึ่งกลาง และจัดชิดขอบขวา ใช้ปุ่ม Alignment จากแถบ Properties 
- การเพิ่มจำนวนช่องว่าง ให้กดปุ่ม <Ctrl><Shift><Space Bar> เพราะโปรแกรมไม่อนุญาตให้เคาะเป็นเว้นวรรคมากกว่า 1 ครั้ง

การทำรายการ (List)

รายการ เป็นเนื้อหารูปแบบหนึ่ง สามารถกำหนดได้หลายลักษณะ ที่มักจะใช้ได้แก่ รายการแบบเลขข้อ (Numbering) และรายการแบบสัญลักษณ์ข้อ หรือที่เรียกว่า Bullet โปรแกรมได้เตรียมปุ่มเครื่องมือช่วยในการทำงาน ไว้ดังนี้


- การทำเลขข้อ หรือเครื่องหมายหน้าข้อ ให้ใช้ปุ่ม Unordered / Ordered List 
 - ลำดับรายการที่เป็นสัญลักษณ์ข้อ (Bullet) หรือที่เรียกว่า Unordered List ควบคุมด้วยปุ่ม Unordered List 
 - ลำดับรายการที่เป็นเลขข้อ หรืออักษรลำดับข้อ ที่เรียกว่า Ordered List ควบคุมด้วยปุ่ม Ordered List 
- การพิมพ์รายการลักษณะนี้ เริ่มต้นด้วยการคลิกที่ปุ่มเครื่องมือ จากนั้นให้พิมพ์เนื้อหา เมื่อต้องการขึ้นหัวข้อใหม่ หรือรายการใหม่ ก็ใช้การกดปุ่ม  หากต้องการสิ้นสุดการพิมพ์ให้กดปุ่ม  ให้ผ่านไป 1 รายการ แล้วคลิกปุ่มเครื่องมือซ้ำเพื่อจบการทำงาน
- รายการที่กำหนด สามารถควบคุมระดับความสำคัญ หรือ Level ของรายการได้ โดยใช้ปุ่ม Text Outdent / Text Indent  ปกติจะมีค่าระดับความสำคัญอยู่ 3 ระดับ



การปรับแต่งเนื้อหาแบบรายการ

โดยปกติเมื่อกำหนดเนื้อหาแบบรายการรูปแบบ Unordered โปรแกรมจะให้คำเริ่มต้นสัญลักษณ์เป็นจุดกลมสีดำสำหรับ Level ที่ 1, จุดกลมโปร่งสำหรับ Level ที่ 2 และสี่เหลี่ยมทึบสำหรับ Level ที่ 3 แต่ผู้พัฒนาสามารถควบคุมปรับเปลี่ยนได้ เช่นเดียวกับเนื้อหารายการแบบ Ordered สามารถกำหนดให้แสดงได้ทั้งแบบเลขข้อ หรือตัวอักษร A - Z หรือเลขโรมัน เป็นต้น


การปรับแต่งรายการแบบ Unordered

- คลิกเมาส์ในบรรทัดที่ต้องการปรับแต่งรูปแบบสัญลักษณ์ (ไม่ต้องทำแถบสี)
- คลิกปุ่ม List Item  จากแถบ Properties
- ปรากฏกรอบทำงานของ List Item ดังนี้



- หากต้องการเปลี่ยนรูปแบบของรายการ ก็คลิกเลือกจาก List Type
- หากต้องการเปลี่ยนรูปแบบของสัญลักษณ์ ก็คลิกเลือกจาก Style

การปรับแต่งรายการแบบ Ordered

- คลิกเมาส์ในบรรทัดที่ต้องการปรับแต่งรูปแบบสัญลักษณ์ (ไม่ต้องทำแถบสี)
- คลิกปุ่ม List Item  จากแถบ Properties
- ปรากฏกรอบทำงานของ List Item ดังนี้




- เลือกรูปแบบรายการ จากรายการ List Type
- เปลี่ยนรูปแบบสัญลักษณ์จาก Style ได้แก่
 - ตัวเลข
 - ตัวอักษร A - Z (ตัวพิมพ์ใหญ่)
 - ตัวอักษร a - z (ตัวพิมพ์เล็ก)
 - ตัวเลขโรมัน (ตัวพิมพ์ใหญ่)
 - ตัวเลขโรมัน (ตัวพิมพ์เล็ก)

- กำหนดค่าเริ่มต้นจากรายการ Start Count โดยใส่เป็นค่าตัวเลข เช่น หากต้องการใช้สัญลักษณ์เป็น A - Z แต่ต้องการให้ลำดับเริ่มต้นที่ตัวอักษร H ก็ให้ระบุค่าตัวเลขเป็น 8 (เนื่องจากตัวอักษร H อยู่ลำดับที่ 8 ของอักษรภาษาอังกฤษนั่นเอง)

การเพิ่มเส้นกราฟิก (Horizontal Rule)

เส้นกราฟิก หรือ Horizontal Rule เป็นลักษณะของข้อมูลชนิดหนึ่งในเอกสารเว็บ

1. นำเมาส์คลิกหลังข้อความหัวเรื่องที่ย้อนไว้แล้ว
2. คลิกที่ปุ่ม Insert Horizontal Rule  ในแถบ Objects
3. ปรากฏเส้นกราฟิก ในลักษณะที่เป็นเส้นนูนลงไปในพื้นที่

การปรับแต่งเส้นกราฟิก (Horizontal Rule)

เส้นกราฟิก หรือ Horizontal Rule สามารถควบคุมลักษณะต่างๆ ได้เช่น ความยาวของเส้น, ความหนาของเส้น และลักษณะเฉพาะอื่นๆ ดังนี้

1. คลิกเมาส์ที่เส้นกราฟิก จะปรากฏแถบสีทับเส้นกราฟิกนั้นๆ
2. ลังเกตที่แถบ Properties จะปรากฏรายการคำสั่งควบคุม คือ
 - W - ค่าความยาวของเส้นกราฟิก (Width) โดยสามารถกำหนดความยาวได้สองลักษณะ
 - ❖ แบบค่าตายตัว มีหน่วยเป็น Pixel เช่นกำหนดไว้ 640 pixel เป็นต้น
 - ❖ แบบที่สามารถปรับค่าได้อัตโนมัติ ตามขนาดของจอภาพ มีหน่วยเป็น % โดยค่าสูงสุดไม่เกิน 100
 - H - ค่าความหนาของเส้นกราฟิก (Height) ค่ามากเส้นกราฟิกก็จะหนามาก ปกติจะกำหนดไว้ที่ 1 - 10
 - Align - การจัดวางเส้นกราฟิก กรณีที่กำหนดความยาวไม่ถึงระยะขอบจอภาพ เช่น จัดให้เส้นกราฟิกชิดขอบซ้าย (Left), อยู่กึ่งกลางจอภาพ (Center) หรือชิดขอบขวาของจอภาพ (Right)
 - Shading - เป็นรายการเลือกว่าเส้นกราฟิกที่แสดง ให้เป็นเส้นทึบ หรือเส้นโปร่ง นูนฝังไปในพื้นเว็บ (Background) โดยถ้าเลือก Shading จะหมายถึง การกำหนดให้เป็นเส้นโปร่งนูนฝังไปในพื้นเว็บ (Background) ค่าติดตั้ง (Default) คือ Shading

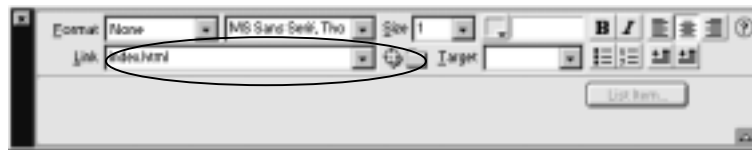
การทำลิงก์ (Link)

ลิงก์ หรือจุดเชื่อมเอกสาร นับว่าเป็นหัวใจหลักของเอกสารเว็บ การทำลิงก์สามารถทำได้ทั้งข้อความและรูปภาพ ในกรณีนี้จะแนะนำส่วนที่เป็นข้อความก่อน ดังนี้

การทำลิงก์เชื่อมไฟล์

การทำลิงก์เชื่อมไฟล์ สามารถทำได้หลายฟอร์แมต ทั้งไฟล์สกุล HTML และอื่นๆ โดยไฟล์อื่นๆ จะทำงานในลักษณะ Download ไฟล์

1. ทำแถบสีคลุมข้อความที่ใช้เป็นจุดลิงก์
2. ลังเกตที่แถบ Properties จะเห็นรายการ Link
3. พิมพ์ชื่อไฟล์ที่ต้องการให้ลิงก์
 - ชื่อไฟล์อาจจะเป็นไฟล์ .html หรือ ไฟล์ใดๆ ก็ได้ โดยจะต้องระบุ “นามสกุล” ของไฟล์ด้วยเสมอ (**หมายเหตุ** ระวังเรื่องพิมพ์ชื่อไฟล์ตัวพิมพ์ใหญ่ ตัวพิมพ์เล็ก ถือว่าเป็นคนละตัวกัน)
 - สามารถใช้ปุ่มสัญลักษณ์รูปเพิ่มสีเหลือง เลือกไฟล์ได้



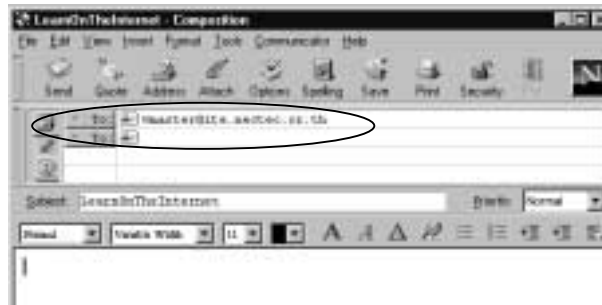
4. เมื่อกำหนดชื่อไฟล์ที่ต้องการลิงก์จากรายการ Link เรียบร้อยแล้ว ให้นำเมาส์มาคลิกในพื้นที่ทำงาน เพื่อยืนยันการกำหนดลิงก์
5. ถ้าต้องการยกเลิกการทำจุดลิงก์ ให้คลิกเมาส์ ณ ตำแหน่งที่ต้องการยกเลิก แล้วลบรายชื่อไฟล์ออกจากรายการ Link

การทำจุดลิงก์เรียกโปรแกรมรับส่งเมล

นอกจากการลิงก์เรียกไฟล์เอกสาร HTML ที่กล่าวไปแล้ว ยังสามารถทำจุดลิงก์เพื่อเรียกโปรแกรมรับส่งเมล โดยวิธีนี้จะช่วยให้ผู้ใช้สามารถเปิดโปรแกรมรับส่งเมล ตลอดจนเอกสาร HTML จะส่ง E-Mail Address ที่กำหนดไว้ในจุดลิงก์ไปใส่ไว้ในรายการ To ให้โดยอัตโนมัติ โดยผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องเสียเวลาเรียกโปรแกรม และระบุ E-Mail Address นั้นเอง ทั้งนี้โปรแกรมเบราว์เซอร์ที่เรียกดูเอกสารเว็บ จะต้องกำหนดค่าติดตั้งในการเรียกโปรแกรมรับส่งอีเมลไว้แล้ว มิฉะนั้นก็จะเกิดข้อผิดพลาดในการเรียกโปรแกรมได้



รูปแสดงข้อผิดพลาด (Error Message) เมื่อทำการคลิกจุดลิงก์เพื่อเปิดโปรแกรมรับส่งเมล โดยที่ยังไม่ได้กำหนดค่าติดตั้งเกี่ยวกับการใช้งานโปรแกรมรับส่งเมลจากโปรแกรมเบราว์เซอร์



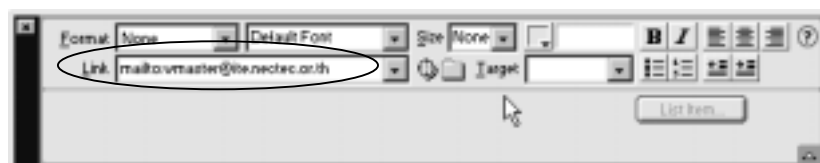
รูปแสดงการเรียกโปรแกรมรับส่งเมล (Netscape Mail) และโปรแกรมกำหนด E-Mail Address ในรายการ To: ให้โดยอัตโนมัติ

1. ทำแถบสีคลุมข้อความที่ต้องการ
2. ล้างเขตที่แถบ Properties จะเห็นรายการ Link
3. พิมพ์ค่าบังคับในการทำจุดลิงก์เพื่อส่งเมลคือ **mailto:** แล้วตามด้วย E-Mail Address ของผู้จัดทำเอกสารเว็บ (**หมายเหตุ** ระวังเรื่องพิมพ์ชื่อไฟล์ตัวพิมพ์ใหญ่ ตัวพิมพ์เล็ก ถือว่าเป็นคนละตัวกัน และให้พิมพ์ติดกันทั้งหมด)

mailto:email-address

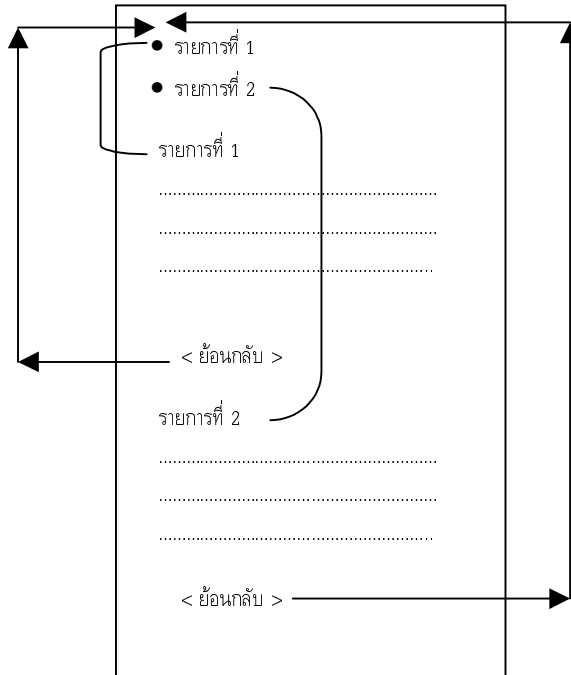
ตัวอย่าง ต้องการทำลิงค์เพื่อให้ส่งเมลไปยัง wmaster@ite.nectec.or.th ให้ระบุค่าดังนี้

mailto:wmaster@ite.nectec.or.th



การทำจุดลิงก์ภายใน (Internal Links)

การทำจุดลิงก์ภายในไฟล์ มักจะใช้ในกรณีที่มีข้อมูลที่จะนำเสนอ มีปริมาณมาก ไม่สามารถ หรือไม่เหมาะสมที่จะแบ่งแยกไฟล์ ดังนั้นจึงต้องกำหนดไว้รวมกันเป็นไฟล์เดียว เพื่อให้สะดวกต่อการเลื่อนดูข้อมูล จึงนิยมทำรายการเลือกไว้ด้านบนสุดของเอกสาร และทำจุดลิงก์ไปยังหัวข้อนั้นๆ ได้ทันที และท้ายรายการของหัวข้อนั้นๆ ก็ทำจุดย้อนกลับ ดังนี้



วิธีการกำหนดจุดลิงก์ภายใน มีขั้นตอน 2 ขั้นตอน คือ

1. กำหนดจุดกระโดด

- นำเมาส์ไปคลิกที่รายการจุดกระโดดที่ 1 จากตัวอย่างคือ คำว่า "รายการที่ 1" ในส่วนเนื้อหา
- เปลี่ยนชุดเครื่องมือในแถบ Object เป็น Invisible



- คลิกเครื่องมือแทรกจุดกระโดด (Insert Named Anchor)



- ปรากฏับตรรายการ ดังนี้



- พิมพ์ชื่อจุดกระโดด แล้ว OK
- ทำซ้ำกับจุดอื่นๆ จนครบทุกจุด

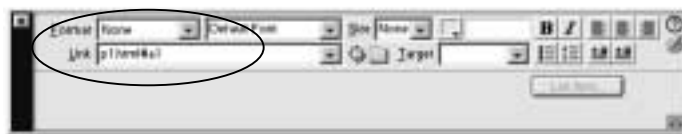
2. กำหนดการลิงก์ไปหาจุดกระโดด

- นำเมาส์ไปทำแถบสีคลุมรายการที่ต้องการให้เป็นจุดลิงก์
- พิมพ์ชื่อจุดกระโดดที่กำหนดไว้แล้ว ในรายการ Link โดยต้องมีเครื่องหมาย # นำหน้า และพิมพ์ติดกัน



หมายเหตุ

กรณีที่ต้องทำลิงก์ไปหาไฟล์ HTML ใด และให้วิ่งไปยังจุดกระโดดภายในไฟล์นั้น ให้ระบุจุดกระโดด ต่อท้ายชื่อไฟล์ HTML ด้วยเสมอ เช่น ต้องการลิงก์ไปหาไฟล์ p1.html โดยให้วิ่งไปหาจุดกระโดดชื่อ a1 ให้ระบุรายการ Link เป็น p1.html#a1



การทำจุดลิงก์เรียกเว็บไซต์อื่น

ใช้หลักการเดียวกับการทำลิงก์เชื่อมโยงไฟล์ แต่ให้ระบุด้วยค่าบังคับ คือ

http://ชื่อเว็บ

ทั้งนี้สามารถระบุ Target=_blank เพื่อเปิดหน้าต่างใหม่ในการแสดงผล