

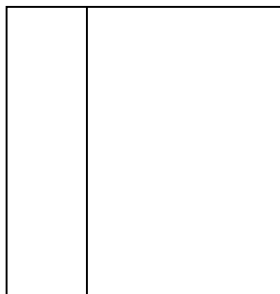
การทำงานเกี่ยวกับเฟรม (Frame)

เฟรม (Frame) เป็นลักษณะหนึ่งของการนำเสนอผลงานผ่านหน้าเว็บ เป็นเทคนิคที่มีการนำมาใช้อย่างแพร่หลาย โดยการใช้หลักการแบ่งจอเป็นส่วนๆ แล้วนำเสนอข้อมูลแยกส่วนกัน เช่น แบ่งจอส่วนหนึ่งเป็นหัวเรื่องของเว็บ อีกส่วนเป็นเมนูการทำงาน และที่เหลือแบ่งเป็นเนื้อหา

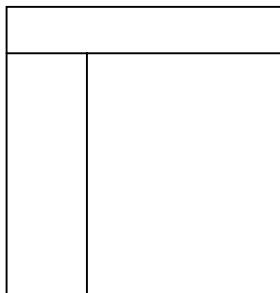
หลักการออกแบบเฟรม

- กำหนดลักษณะของเฟรมในกระดาษ
- กำหนดความกว้างของแต่ละส่วน มักจะกำหนดเป็น pixel (ค่ารวมไม่เกิน 800 pixel)
- กำหนดชื่อของเฟรม จะต้องคำนึงถึงชื่อตัวพิมพ์ใหญ่ ตัวพิมพ์เล็ก
- กำหนดไฟล์ที่ต้องการนำเสนอในแต่ละเฟรม
- กำหนดลักษณะต่างๆ ของเฟรม เช่น การแสดงเส้นขอบ, ความหนาของเส้นขอบ, การย่อ/ขยายเฟรม เป็นต้น

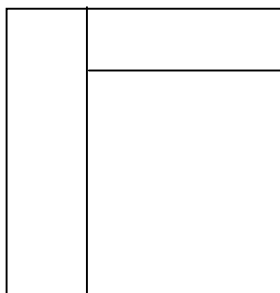
ตัวอย่างลักษณะของเฟรม



เฟรมที่แบ่งเป็นสองส่วนในแนวตั้ง ด้านซ้ายจะเป็นเมนูเลือก ด้านขวาคือเนื้อหา



เฟรมที่แบ่งเป็นสามส่วน โดยแบ่งแนวนอนก่อนเป็นสองแถว แถวที่สองแบ่งในแนวตั้ง แถวแรกจะแสดงหัวเรื่องของเว็บ แถวที่สองส่วนซ้ายมือ จะเป็นเมนู แถวที่สองส่วนขวามือ เป็นเนื้อหา



เฟรมที่แบ่งเป็นสามส่วน โดยแบ่งแนวตั้งก่อนเป็นสองคอลัมน์ คอลัมน์ที่สองแบ่งในแนวนอน คอลัมน์แรกจะแสดงเมนู คอลัมน์ที่สอง แถวแรก จะแสดงหัวเรื่องเว็บ คอลัมน์ที่สอง แถวล่าง จะแสดงเนื้อหา

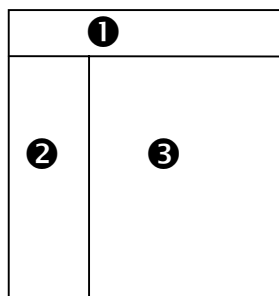
ตัวอย่างการวางแผนสร้างเอกสารเว็บแบบเฟรม

ต้องการนำเสนอข้อมูลความรู้เกี่ยวกับ HTML โดยมีเนื้อหาที่จะนำเสนอคือ

- ความรู้เกี่ยวกับ HTML
- โปรแกรมสร้าง HTML
- รูปแบบเอกสาร HTML
- คำสั่ง HTML

การวางแผนสามารถวางลำดับขั้นได้ดังนี้

- กำหนดลักษณะหน้าเว็บที่ต้องการนำเสนอ เช่นต้องการเสนอในลักษณะ ดังนี้

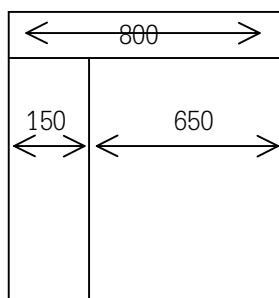


ส่วนแรก ❶ แสดงหัวเรื่องของเว็บ

ส่วนที่สอง ❷ แสดงเมนู

ส่วนที่สาม ❸ แสดงเนื้อหา

- กำหนดความกว้างของแต่ละเฟรม โดยรวมแล้วต้องไม่เกิน 800 pixel เช่นกำหนดให้ส่วนเมนูกว้าง 150 pixel ดังนั้นเหลือส่วนแสดงเนื้อหา 650 pixel



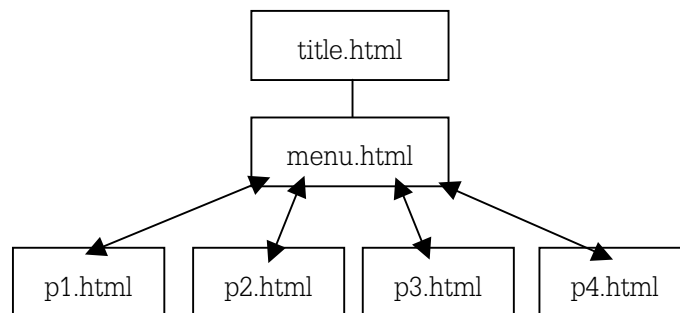
- กำหนดชื่อเฟรม

ส่วนแรก ❶ Frame 1

ส่วนที่สอง ❷ Frame 2

ส่วนที่สาม ❸ Frame 3

- กำหนดจำนวนเอกสาร html โดยประมาณ จากโครงร่างที่วางไว้ ดังนี้
 - หัวเรื่องของเว็บ จะเป็นไฟล์ html 1 ไฟล์ (สมมุติชื่อ title.html)
 - เมนู จะเป็นไฟล์ html 1 ไฟล์ (สมมุติชื่อ menu.html)
 - เนื้อหา มี 4 หัวข้อ ดังนั้นมีไฟล์ html อย่างน้อย 4 ไฟล์ (สมมุติชื่อ p1.html, p2.html, p3.html, p4.html)
 - ไฟล์หลักสำหรับแบ่งจอภาพเป็นเฟรม อีก 1 ไฟล์ (กำหนดชื่อ index.html)
 - รวมไฟล์ทั้งหมด 7 ไฟล์ (อย่างน้อย)



- ในการนำเสนอไฟล์ สามารถกำหนดได้ดังนี้
 - เฟรมส่วนที่ 1 (Frame 1) นำเสนอ title.html
 - เฟรมส่วนที่ 2 (Frame 2) นำเสนอ menu.html
 - เฟรมส่วนที่ 3 (Frame 3) นำเสนอ p1.html, p2.html, p3.html, p4.html
- ขั้นตอนถัดไป จะเป็นขั้นตอนการสร้างเอกสารเว็บ เริ่มจากสร้าง p1.html, p2.html, p3.html, p4.html
- จากนั้นสร้างไฟล์ menu.html
- สร้างไฟล์ title.html
- เมื่อครบทั้ง 6 ไฟล์ จึงดำเนินการสร้างไฟล์หลัก คือ ไฟล์แบ่งเฟรม และต้องกำหนดชื่อเป็น index.html ด้วย

การสร้างเฟรม

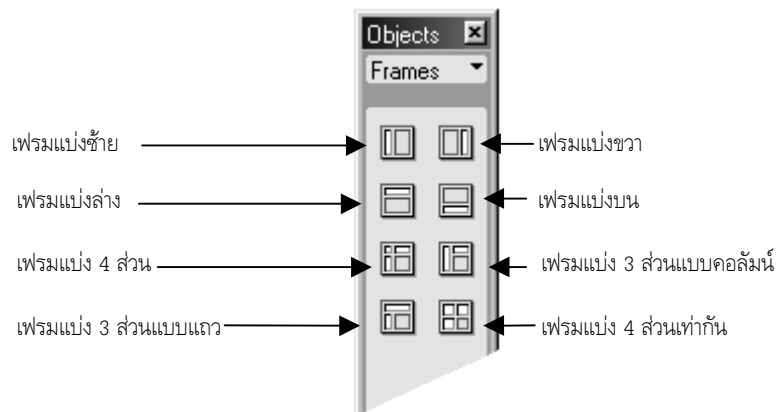
เมื่อกำหนดรายละเอียดในการสร้างเฟรมเรียบร้อยแล้ว
HTML ควบคุมการแบ่งจอเป็นเฟรม ดังนี้

ก็มาถึงขั้นตอนการสร้างไฟล์

- สร้างเอกสารลูกทั้งหมดก่อน
- เปิดหน้าต่างเอกสารใหม่ ด้วยคำสั่ง File, New
- เปลี่ยนแถบ Object จากชุดเครื่องมือ Common เป็นชุดเครื่องมือ Frames โดยคลิกที่ปุ่ม Object Control



- ปรากฏชุดเครื่องมือ Frames ดังนี้



- คลิกเลือกรูปแบบเฟรมที่ต้องการ
- ปรากฏลักษณะเฟรมในหน้าต่างการทำงาน

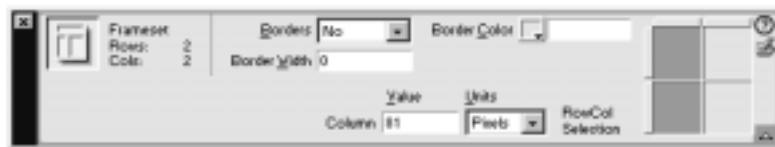


การควบคุมเฟรม

การควบคุมเฟรม หรือทำงานกับเฟรม จะอาศัยบัตร์ทำงานของเฟรม โดยการเปิด/ปิดจากเมนูคำสั่ง **Window, Frames** ซึ่งมีลักษณะดังนี้



และบัตร์ Properties ควบคุม (เปิด/ปิดด้วยเมนูคำสั่ง **Window, Properties**)



โดยการทำงานจะต้องใช้การคลิกเลือกส่วนของเฟรมที่ต้องการ ดังนี้

การควบคุมเฟรมทั้งหมด

- คลิกที่เส้นขอบเฟรมรอบนอก จากบัตร์ Frames



- ลังเกตได้ว่าบัตร์ Properties จะแสดงรายการของ Frameset



- Borders กำหนดว่าให้แสดงเส้นขอบเฟรมหรือไม่
- Border Width ค่าความหนาของเส้นขอบเฟรม หน่วยเป็น pixel
- Border Color สีของเส้นขอบเฟรม

- Value/Unit ค่าความกว้างของเฟรม หน่วยเป็น % หรือ Pixel

การควบคุมเฟรมแต่ละส่วน

- คลิกในเฟรมที่ต้องการ จากบัตร Frames
- สังเกตได้ว่าบัตร Properties จะปรากฏในลักษณะดังนี้



- รายการต่างๆ จากบัตร Properties ประกอบ
 - Frame Name กำหนดชื่อส่วนของเฟรม (เน้นตัวพิมพ์ใหญ่ ตัวพิมพ์เล็กเป็นสำคัญ)
 - Src ระบุชื่อไฟล์ที่ต้องการแสดงในเฟรม
 - Scroll กำหนดการแสดง Scroll Bar
 - No Resize ค่ากำหนดว่าให้เฟรมสามารถปรับขนาดได้หรือไม่ได้
 - Borders ค่ากำหนดให้แสดงเส้นขอบเฟรม
 - Border Color ค่ากำหนดเกี่ยวกับสีขอบเฟรม
 - Margin Width ระยะห่างจากเส้นขอบเฟรมเข้ามาในเฟรมในแนวนอน
 - Margin Height ระยะห่างจากเส้นขอบเฟรมเข้ามาในเฟรมในแนวตั้ง

การทำลิงก์เพื่อใช้กับเฟรม

การทำลิงก์เพื่อใช้กับเฟรม จะมีส่วนเพิ่มเติมที่ต้องการทราบ จะต้องกำหนด Target เสมอ ซึ่งก็คือ กำหนดว่าไฟล์ที่ลิงก์ให้แสดงผลในเฟรมส่วนใด ชื่ออะไร โดยการนำชื่อเฟรมมาพิมพ์ใส่ในช่อง Target จากบัตร Properties

การจัดเก็บไฟล์เอกสารเฟรม

ไฟล์เอกสารที่เป็นเฟรม จะต้องใช้คำสั่ง **File, Save Frameset** และหากมีการกำหนดไฟล์ย่อยในเฟรมแต่ละส่วนแล้ว ให้ใช้คำสั่ง **File, Save All** เสมอ