


การทำเมนูกราฟิกแบบ Rollover Image

เมนูกราฟิกแบบ Rollover Image เป็นเทคนิคหนึ่งที่ยิยมใช้สำหรับเว็บเทคนิคหนึ่ง เนื่องจากมีจุดเด่นคือ เมื่อนำเมาส์ไปวางไว้เหนือปุ่มกราฟิกที่กำหนด ปุ่มกราฟิกนั้นจะเปลี่ยนไปเป็นภาพอื่นๆ ตามที่กำหนดไว้ในโปรแกรม และเมื่อนำเมาส์เลื่อนออกจากปุ่มกราฟิก ปุ่มกราฟิกนั้นก็จะเป็นคืนสู่สภาพเดิม ซึ่งโดยปกติการสร้างเมนูกราฟิกลักษณะนี้ จำเป็นจะต้องอาศัยภาษา Java หรือ JavaScript มาช่วย แต่โปรแกรม Dreamweaver อำนวยความสะดวกให้กับผู้ใช้ ดังนี้

1. เตรียมภาพปุ่มกราฟิก รายการละ 2 ภาพ ภาพหนึ่งจะเป็นภาพต้นฉบับ อีกภาพจะเป็นภาพที่สามารถปรับเปลี่ยนได้ โดยควรมีขนาดเท่ากัน แต่แตกต่างกันเรื่องสี หรือ Effect
2. คลิกเมาส์ ณ ตำแหน่งที่ต้องการวางภาพปุ่มกราฟิก
3. คลิกเลือกเครื่องมือ Insert Rollover Image  จากแถบ Object
4. ปรากฏหน้าต่างควบคุมการทำงาน ดังนี้



5. กำหนดชื่อไฟล์ภาพที่เป็นภาพต้นฉบับ (ภาพแรก) ในรายการ Original Image
6. กำหนดชื่อไฟล์ภาพที่สอง ในรายการ Rollover Image โดยคลิกที่ปุ่ม Browse แล้วเลือกไฟล์ภาพที่ต้องการ จากนั้นจึงคลิกปุ่ม Select



7. กำหนดชื่อไฟล์ หรือชื่อเรียกเว็บไซต์ (URL) ในรายการ When Clicked, Go to URL:
8. เมื่อกำหนดรายการต่างๆ ครบแล้วก็คลิกที่ปุ่ม OK




การสร้างฟอร์ม (Form)

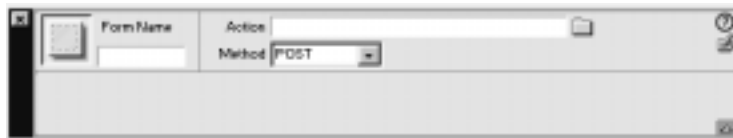
เว็บไซต์หลายเว็บมักจะมีส่วนโต้ตอบกับผู้ใช้ อย่างน้อยก็ในลักษณะของฟอร์มต่างๆ ซึ่งในการทำงานส่วนนี้ จำเป็นต้องอาศัยความสามารถด้านโปรแกรมมามากำกับ แต่ในขั้นต้นนี้ผู้ที่สนใจก็สามารถสร้างส่วนโต้ตอบกับผู้ใช้ได้โดยอาศัยเทคนิคการผสม Form กับคำสั่ง Mailto: ได้เช่นกัน โดยจะเป็นการสร้างฟอร์มส่งรายงานเข้ามายังอีเมลของผู้พัฒนาผ่านคำสั่ง Mailto นั้นเอง

หลักการสร้างฟอร์ม

1. คลิกเมาส์ ณ ตำแหน่งที่ต้องการวางฟอร์ม
2. เปลี่ยนแถบเครื่องมือ Object เป็น Form โดยคลิกที่ปุ่ม Control Menu ซึ่งมีรูปร่างเป็นปุ่มสามเหลี่ยมชี้ลง แล้วเลือกรายการ Form



3. คลิกเลือกเครื่องมือกำหนดตำแหน่งการสร้างฟอร์ม  จะปรากฏเส้นประสีแดงในเอกสาร ณ ตำแหน่งที่วาง Cursor ซึ่งต่อไปเมื่อต้องการวัตถุเกี่ยวกับการสร้างฟอร์ม จะต้องตรวจสอบ Cursor ให้อยู่ในกรอบสีแดงนี้ก่อนเสมอ
4. ลังเกตที่ป๊อปอัพ Properties จะมีรายการต่างๆ ดังนี้



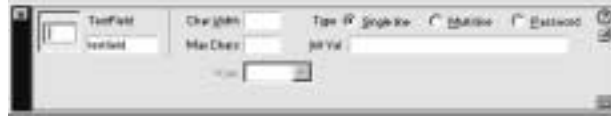
5. ให้พิมพ์ค่าบังคับ **mailto:E-Mail Address** ในบรรทัด Action เช่น ถ้าผู้พัฒนาเอกสารเว็บมีอีเมล คือ boonlert@nectec.or.th ก็ให้ระบุรายการในบรรทัด Action ดังนี้



6. เมื่อกำหนดคุณสมบัติของฟอร์มตามข้อ 5. แล้ว ต่อไปก็จะเป็นการวางวัตถุต่างๆ ในฟอร์ม ซึ่งประกอบด้วยวัตถุสำคัญๆ ดังนี้



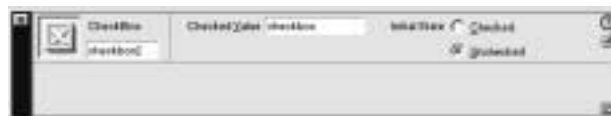
ฟิลด์กรอกข้อความ (Text Field) ทั้งตัวอักษรและตัวเลข ซึ่งมี Properties ที่ต้องระบุคือ



- TextField กำหนดชื่อฟิลด์ใช้ในการอ้างอิงกับโปรแกรม ต้องระบุเสมอ เช่น หากต้องการให้ฟิลด์นี้เก็บข้อมูลเกี่ยวกับ ชื่อ/นามสกุล อาจตั้งชื่อฟิลด์เป็น F-Lname เป็นต้น
- Char Width กำหนดความกว้างของฟิลด์ มีหน่วยเป็นตัวอักษร
- Max Chars กำหนดจำนวนอักขรสูงสุดที่ยอมให้ป้อนในฟิลด์ มีหน่วยเป็นตัวอักษร
- Type ประเภทของฟิลด์ข้อความ ได้แก่ ฟิลด์แบบบรรทัดเดียว (Single Line), ฟิลด์แบบหลายบรรทัด (Multi Line) และฟิลด์แบบรหัสผ่าน (Password) ซึ่งจะแสดงเครื่องหมาย * เมื่อมีการป้อนข้อมูลในฟิลด์นี้
- Init Val ระบุข้อความที่ต้องการให้แสดงในฟิลด์นี้ทุกครั้งที่มีการแสดงผลผ่านเบราว์เซอร์
- Wrap ควบคุมการตัดคำเมื่อเลือก Type เป็น Multi Line



ฟิลด์ตัวเลือก (CheckBox Field) สำหรับรายการที่ใช้เลือก เช่น เพศชาย/หญิง ซึ่งมี Properties ที่ต้องระบุคือ



- CheckBox กำหนดชื่อฟิลด์ใช้ในการอ้างอิงกับโปรแกรม ต้องระบุเสมอ เช่น หากต้องการให้ฟิลด์นี้เก็บข้อมูลเกี่ยวกับเพศ อาจตั้งชื่อฟิลด์เป็น Sex เป็นต้น
- CheckBox Value กำหนดค่าของฟิลด์ เช่น ถ้าต้องการให้ระบุว่าฟิลด์นี้เก็บค่าของเพศชาย ก็อาจจะกำหนดค่าเป็น Male เป็นต้น
- Initial State ตัวเลือกว่าจะให้ฟิลด์ CheckBox นี้ถูกเลือกไว้ก่อนหรือไม่ ถ้าเลือกเป็น Checked จะปรากฏเครื่องหมาย x ในช่องฟิลด์นี้ทุกครั้งที่เรียกผ่านเว็บ



ฟิลด์ตัวเลือก (Radio Button Field) สำหรับรายการที่ใช้เลือก เช่น เพศชาย/หญิง ซึ่งมี Properties ที่ต้องระบุเหมือนกับ CheckBox เพียงแต่ฟิลด์แบบนี้ อนุญาตให้เลือกได้เพียง 1 รายการเท่านั้น ในขณะที่ CheckBox สามารถคลิกเลือกได้ทุกรายการที่ระบุ



ฟิลด์รายการ (List/Menu Field) สำหรับรายการเลือกแบบเมนู ซึ่งมีตัวเลือกหลายตัวเลือก เช่น วุฒิมัธยมศึกษา ตั้งแต่ ปวช., ปวส., ปริญญาตรี เป็นต้น ซึ่งมี Properties ที่ต้องระบุดังนี้



- List/Menu กำหนดชื่อฟิลด์ใช้ในการอ้างอิงกับโปรแกรม ต้องระบุเสมอ เช่น หากต้องการให้ฟิลด์นี้เก็บข้อมูลเกี่ยวกับวุฒิมัธยมศึกษา อาจจะตั้งชื่อฟิลด์เป็น education เป็นต้น
- Type เลือกประเภทของรายการว่าจะให้แสดงเป็น List หรือเป็นเมนู Drop Down
- Height ความสูงของเมนู
- Selections อนุญาตให้ผู้ใช้เลือกรายการจากเมนูได้มากกว่า 1 รายการหรือไม่ โดยถ้าอนุญาตให้เลือกรายการได้มากกว่า 1 รายการ ผู้ใช้สามารถใช้ปุ่ม <Shift> หรือ <Ctrl> ควบคุมการเลือกได้
- List Values... ปุ่มกำหนดค่าของรายการเมนู โดยเมื่อคลิกจะปรากฏหน้าต่างทำงาน ดังนี้



เพิ่มรายการแต่ละรายการโดยกำหนดทั้งใน Item Label และ Value สามารถใช้ปุ่ม <TAB> เลื่อนไปยังรายการถัดไป หรือคลิกปุ่มเครื่องหมาย + ในการเพิ่มรายการ หรือคลิกปุ่มเครื่องหมาย - เมื่อต้องการลบรายการที่เลือกออกไป สามารถเปลี่ยนลำดับของรายการได้จากการกดปุ่มสามเหลี่ยมชี้ขึ้น หรือชี้ลง

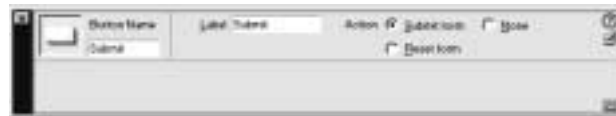


เมื่อกำหนดค่าที่ต้องการ ก็คลิกปุ่ม OK เพื่อยืนยันการบันทึกค่าและใช้งาน

- Initial Selection ตัวเลือกเพื่อกำหนดว่ารายการใดจะให้เห็นเป็นค่าเริ่มต้นเมื่อมีการเรียกใช้งาน



ฟิลด์ปุ่ม (Button Field) รายการเลือกสำหรับสร้างปุ่มส่งข้อมูล (Submit) หรือยกเลิกการป้อนข้อมูลในฟอร์ม (Reset) โดยมี Properties สำคัญดังนี้



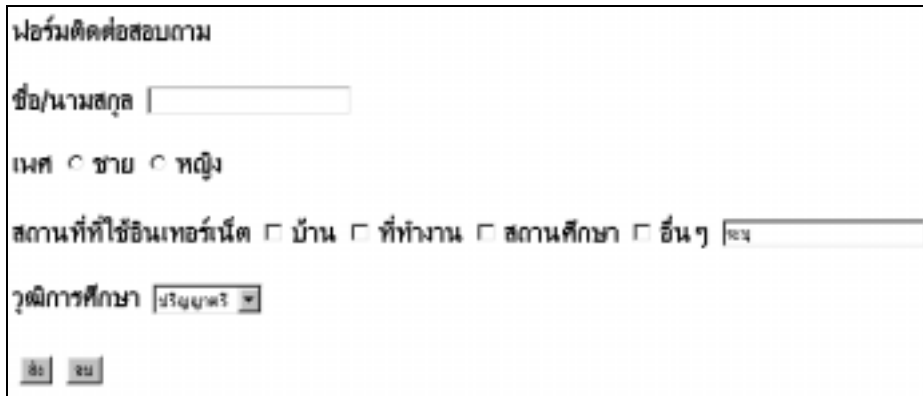
- Button Name กำหนดชื่อฟิลด์ใช้ในการอ้างอิงกับโปรแกรม ต้องระบุเสมอ เช่น หากต้องการให้ฟิลด์นี้ทำหน้าที่ส่งข้อมูล ก็อาจจะตั้งชื่อฟิลด์เป็น Submit เป็นต้น
- Label ข้อความกำกับใช้ในการแสดงผลบนเบราว์เซอร์ เช่น หากต้องการให้ฟิลด์นี้ทำหน้าที่ส่งข้อมูล ก็อาจจะตั้งชื่อฟิลด์เป็น “ส่งข้อมูล” เป็นต้น
- Action ตัวเลือกว่าปุ่มนี้จะทำหน้าที่ในการส่งข้อมูล (Submit Form) หรือเคลียร์ค่าในฟอร์ม (Reset Form) หรือไม่ต้องทำหน้าที่ใดๆ


หมายเหตุ

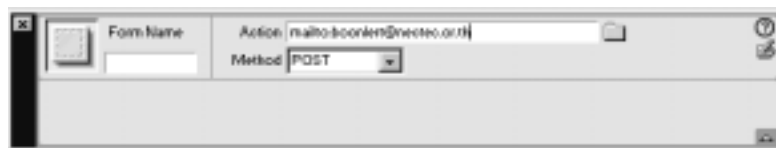
- วัตถุในฟอร์มที่แนะนำ เป็นฟิลด์หรือวัตถุพื้นฐานที่สามารถนำมาใช้งานได้กับคำสั่ง Mailto: ส่วนฟิลด์ที่เหลือจะเป็นส่วนที่ต้องทำงานกับโปรแกรมมีง ดังนั้นจึงไม่ได้แนะนำ แต่อย่างไรก็ตามก็มีหลักการนำมาใช้ใกล้เคียงกัน
- ข้อมูลที่ป้อนผ่านฟอร์มนี้ ควรเป็นภาษาอังกฤษ เนื่องจากการกำหนดเกี่ยวกับภาษาไทย ยังมีรายละเอียดอีกหลายประการ ซึ่งจะกล่าวถึงในเรื่อง “การสร้างฟอร์มด้วยภาษา HTML”
- การควบคุมตำแหน่งของฟอร์มจำเป็นต้องอาศัย Table มาจัดการ







ตัวอย่างการสร้างฟอร์ม







ต้องการสร้างฟอร์มสำหรับเอกสารเว็บ ดังนี้



1. เรียกโปรแกรม Macromedia Dreamweaver
2. เปลี่ยนแถบเครื่องมือ Object เป็น Form
3. คลิกปุ่ม Insert Form 
4. ป้อนอีเมลล์ของผู้พัฒนาในบรรทัด Action ของบัตร Properties โดยมีค่าบังคับว่า mailto: นำหน้า เช่น ถ้าผู้พัฒนาเอกสารเว็บมีอีเมลล์ คือ boonlert@nectec.or.th ก็ให้ระบุรายการในบรรทัด Action ดังนี้



5. นำเมาส์มาคลิกในกรอบสีแดง ซึ่งเป็นเส้นกำกับของฟอร์ม
6. พิมพ์คำว่า **ฟอร์มติดต่อสอบถาม** แล้วกดปุ่ม 
7. พิมพ์คำว่า **ชื่อ/นามสกุล** จากนั้นคลิกที่ปุ่ม Insert Text Field  กำหนด Properties ที่สำคัญดังนี้
 - TextField ป้อนคำว่า name
8. กดปุ่ม 
9. พิมพ์คำว่า **เพศ ชาย หญิง** เลื่อนเมาส์มาคลิกหน้าคำว่า “ชาย” แล้วคลิกที่ปุ่ม Radio Button  กำหนด Properties ที่สำคัญดังนี้
 - RadioButton ป้อนคำว่า sex
 - Checked Value ป้อนคำว่า Male
10. เลื่อนเมาส์มาคลิกหน้าคำว่า “หญิง” แล้วคลิกที่ปุ่ม Insert Radio Button  กำหนด Properties ที่สำคัญดังนี้
 - RadioButton ป้อนคำว่า sex
 - Checked Value ป้อนคำว่า Female
11. กดปุ่ม 

12. พิมพ์คำว่า **สถานที่ที่ใช้อินเทอร์เน็ต บ้าน ที่ทำงาน สถานศึกษา อื่นๆ** แล้วเลื่อนเมาส์มาคลิกหน้าคำว่า “บ้าน” คลิกที่ปุ่ม Insert Checkbox  กำหนด Properties ที่สำคัญดังนี้
 - CheckBox ป้อนคำว่า useinternet
 - Checked Value ป้อนคำว่า Home
13. เลื่อนเมาส์มาคลิกหน้าคำว่า “ที่ทำงาน” คลิกที่ปุ่ม Insert Checkbox  กำหนด Properties ที่สำคัญดังนี้
 - CheckBox ป้อนคำว่า useinternet
 - Checked Value ป้อนคำว่า Office
14. เลื่อนเมาส์มาคลิกหน้าคำว่า “สถานศึกษา” คลิกที่ปุ่ม Insert Checkbox  กำหนด Properties ที่สำคัญดังนี้
 - CheckBox ป้อนคำว่า useinternet
 - Checked Value ป้อนคำว่า School
15. เลื่อนเมาส์มาคลิกหน้าคำว่า “อื่นๆ” คลิกที่ปุ่ม Insert Checkbox  กำหนด Properties ที่สำคัญดังนี้
 - CheckBox ป้อนคำว่า useinternet
 - Checked Value ป้อนคำว่า Other
16. เลื่อนเมาส์ไปคลิกหลังคำว่า “อื่นๆ” คลิกที่ปุ่ม Insert Text Field  กำหนด Properties ที่สำคัญดังนี้
 - TextField ป้อนคำว่า userinternet
17. กดปุ่ม 
18. พิมพ์คำว่า **วุฒิการศึกษา** แล้วคลิกที่ปุ่ม Insert List/Menu กำหนด Properties สำคัญดังนี้
 - List/Menu ป้อนคำว่า education
 - Type เลือกรายการ Menu
 - คลิกที่ปุ่ม List Values... ป้อนรายการดังนี้



19. กดปุ่ม 

20. คลิกปุ่ม Insert Button กำหนด Properties สำคัญดังนี้

- Button Name ป้อนคำว่า send
- Label ป้อนคำว่า ส่ง
- Action เลือก Submit form

21. คลิกปุ่ม Insert Button กำหนด Properties สำคัญดังนี้

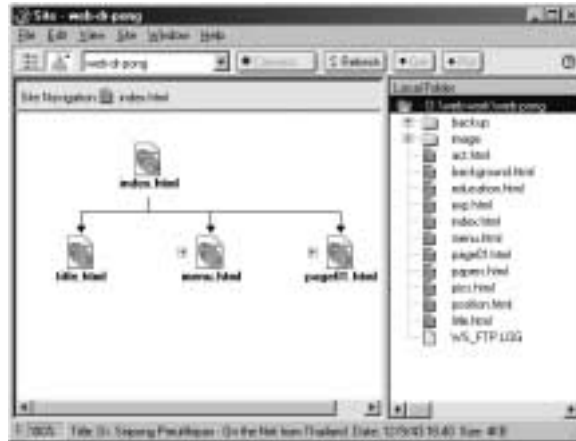
- Button Name ป้อนคำว่า clear
- Label ป้อนคำว่า ลบ
- Action เลือก Reset form

การสร้างผังแสดงการเชื่อมของเอกสารเว็บ

ผังแสดงการเชื่อมของเอกสารจะเป็นเอกสารอ้างอิงให้กับผู้พัฒนาได้อย่างดี เนื่องจากจะแสดงให้เห็นภาพรวมของเว็บทั้งหมดว่าประกอบด้วยไฟล์อะไรบ้าง มีจุดลิงก์อย่างไร จุดลิงก์ไหนมีปัญหา,เกิดข้อผิดพลาด ซึ่งการแสดงผลผังโครงสร้างนี้ กระทำได้โดยเลือกคำสั่ง **Site, Open Site...** แล้วเลือกไซต์ที่ต้องการทำงาน โปรแกรมจะแสดงหน้าต่างการจัดการไซต์ ดังนี้

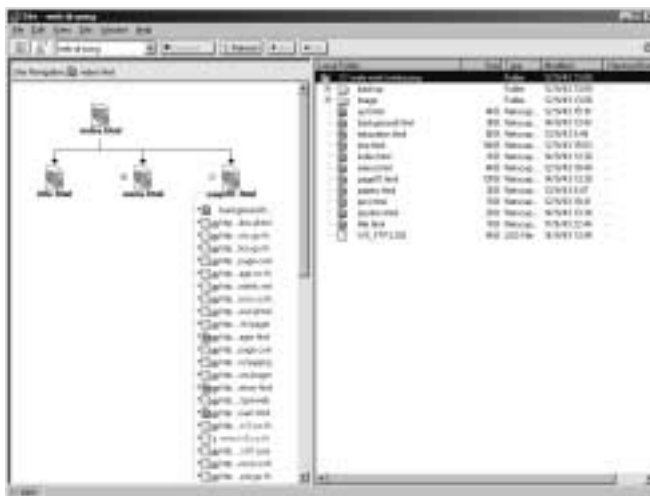


เลือกคำสั่ง **Window, Site Map** รอสักครู่โปรแกรมจะแสดงโครงสร้างของเอกสารเว็บทั้งหมดในโฟลเดอร์ ดังนี้



การตรวจสอบจุดลิงก์

เมื่อเปิดหน้าต่าง Site และแสดงผลผังโครงสร้างของเว็บไซต์ที่เลือก จะสังเกตเห็นว่าผังเอกสารที่มีเครื่องหมาย + กำกับจะเป็นผังเอกสารที่มีลิงก์เชื่อมโยงไปยังจุดต่างๆ ให้นำเมาส์ไปคลิกยังเครื่องหมาย + ของเอกสารเว็บที่ต้องการตรวจสอบ โปรแกรมจะแสดงจุดเชื่อมโยงต่างๆ ในเอกสารเว็บนี้ ดังรูป



- รูปโซ่ขาด แสดงว่าเกิดปัญหากับจุดลิงก์ (Broken Link)
- รูปโลก แสดงว่าเป็นจุดลิงก์ที่เชื่อมโยงไปยังภายนอก

หรืออาจจะตรวจสอบโดยนำเมาส์ไปคลิกที่รูปเอกสาร HTML ไฟล์ใดไฟล์หนึ่ง แล้วกดปุ่มขวาของเมาส์ เลือกคำสั่ง **Check Links, Entire Site** โปรแกรมจะตรวจสอบจุดลิงก์ทั้งหมดในเอกสาร และรายงานผลดังนี้



จากตัวอย่างแสดงว่าไฟล์เอกสาร HTML ชื่อ page01.html มีจุดลิงก์ที่เกิดปัญหา ซึ่งเป็นจุดลิงก์ที่เชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์ภายนอก คือ www.tv5.co.th ซึ่งสามารถแก้ไขได้ง่ายๆ โดยนำเมาส์ไปคลิกที่รายการจุดลิงก์ที่มีปัญหา แล้วพิมพ์ URL ของเว็บไซต์ที่ถูกต้องลงไปแทน

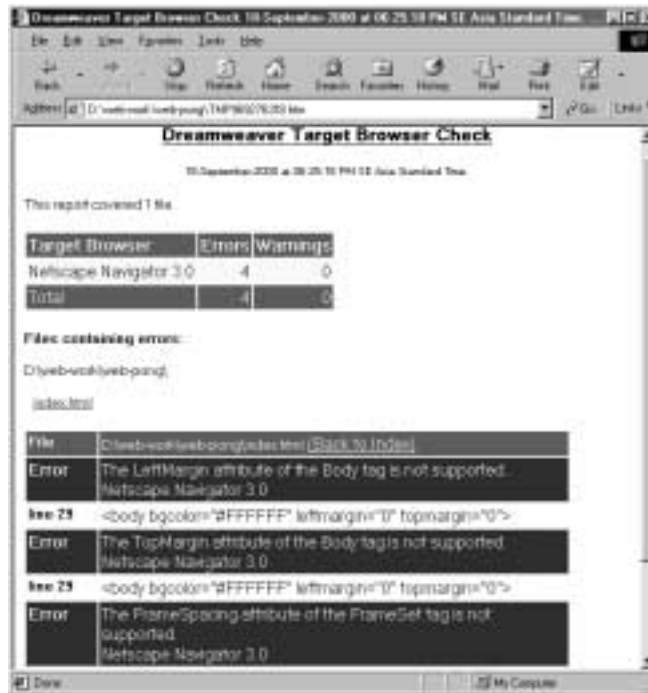
การตรวจสอบการเข้ากันได้ของคำสั่ง HTML กับโปรแกรมแสดงผลเบราว์เซอร์ต่างๆ

คำสั่ง HTML เป็นภาษาคอมพิวเตอร์ที่ยังไม่ตาย คือ เป็นภาษาที่มีการพัฒนาชุดคำสั่งออกมาอย่างต่อเนื่อง และเนื่องจากโปรแกรมแสดงผลเบราว์เซอร์ต่างๆ มีหลากหลายค่าย แต่ละค่ายก็มีการติดตั้งชุดคำสั่ง HTML ที่ไม่เหมือนกัน ส่งผลให้เอกสาร HTML ที่สร้างขึ้นมาก่อปัญหาในการแสดงผลกับเบราว์เซอร์อื่นๆ ดังนั้นผู้สร้างเว็บ ควรตระหนักถึงปัญหานี้ และควรใช้ชุดคำสั่ง HTML ที่เป็นมาตรฐานที่สุด สามารถทำงานได้กับเบราว์เซอร์ได้มากที่สุด อย่างไรก็ตามปัญหาที่ตามมาคือ ชุดคำสั่ง HTML มีมากเกินไปที่ผู้พัฒนาจะศึกษาได้หมด และโปรแกรมสร้างเอกสารเว็บในปัจจุบันก็มีลักษณะที่เป็น Generator ทำให้ผู้ใช้งานคนไม่มีความรู้เกี่ยวกับภาษา HTML โปรแกรม Dreamweaver ตระหนักถึงปัญหานี้ จึงจัดเตรียมเครื่องมือตรวจสอบการเข้ากันได้ของคำสั่ง HTML ในเอกสารเว็บกับโปรแกรมเบราว์เซอร์ โดยมีวิธีการตรวจสอบดังนี้

1. เข้าสู่หน้าต่าง Site
2. คลิกเลือกไฟล์ HTML ที่ต้องการตรวจสอบ (ตรวจสอบเป็นไฟล์ๆ)
3. คลิกปุ่มขวาของเมาส์
4. เลือกคำสั่ง Check Target Browser ปรากฏกรอบโต้ตอบให้เลือกเบราว์เซอร์



5. เลือกเบราว์เซอร์ที่ต้องการตรวจสอบ
6. รอสักครู่โปรแกรมจะแสดงผลการตรวจสอบ ดังนี้



จากตัวอย่าง เป็นการตรวจสอบไฟล์ index.html ที่ทำงานกับเบราว์เซอร์ Netscape Navigator 3.0 ปรากฏว่ามีคำสั่งที่ไม่สัมพันธ์กับเบราว์เซอร์นี้ 4 จุด ได้แก่ คำสั่ง Body มีจุดผิดพลาดในเรื่องเกี่ยวกับการใช้ Attribute LeftMargin และ TopMargin ซึ่ง Attribute นี้ไม่มีผลบนเบราว์เซอร์นี้ เป็นต้น