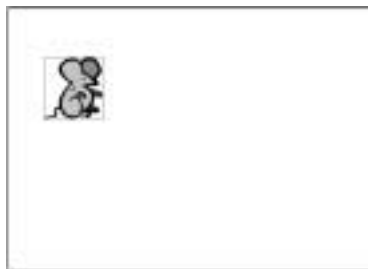


บทที่ 8 ภาพเคลื่อนไหวแบบ Motion Tween

การสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ Motion Tween เป็นการอาศัยเฟรมเพียง 2 เฟรม ในลักษณะของคีย์เฟรม

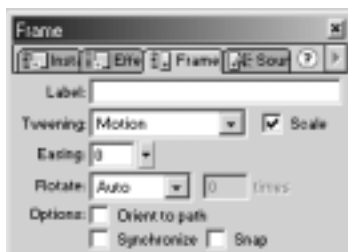
1. เปิดไฟล์ใหม่ด้วย *File, New*
2. กำหนดลักษณะของมูฟวี่ ด้วยคำสั่ง *Modify, Movie*
3. วางวัตถุบนเฟรม 1 (หากเป็นการสร้างวัตถุใหม่ ต้อง Group ก่อน)



4. เลื่อนเมาส์ไปคลิกที่เฟรมสุดท้าย (ตัวอย่างเฟรมที่ 10)
5. เลือกเมนู *Insert, Keyframe*
6. เลื่อนวัตถุไปตำแหน่งใหม่ ปรับแต่ง
7. ดับเบิ้ลคลิกที่เฟรม 1 เลือกบัตร Frame



8. เลือกรายการ Tweening เป็น Motion แล้วตั้งค่าที่จำเป็น



- Scale ต้องการให้วัตถุเปลี่ยนแปลงขนาดด้วยหรือไม่
- Erasing ความเร็วในการเปลี่ยนแปลงวัตถุในเฟรม
- Rotate ลักษณะการหมุนวัตถุ และจำนวนครั้งของการหมุน

9. ทดลองรันงาน

ภาคผนวก