

# การศึกษาเรื่องการพัฒนาทรัพยากรข้อมูลมัลติมีเดีย

เสนอโดย

วันทนีย์ พันธชาติ

---

หน่วยปฏิบัติการวิจัยและพัฒนาวิศวกรรมภาษาและซอฟต์แวร์

ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ

wantanee@nwg.nectec.or.th

# หัวข้อบรรยาย

---

- ความหมายของคำว่า ทรัพยากรข้อมูลมัลติมีเดีย
- ทำไมต้องมีการพัฒนาทรัพยากรข้อมูลมัลติมีเดีย
- ประโยชน์ของการพัฒนาทรัพยากรข้อมูลมัลติมีเดีย
- แผนการศึกษาวิจัยเพื่อวิเคราะห์ความต้องการในการพัฒนาทรัพยากรข้อมูลมัลติมีเดียในประเทศไทย
- ความมุ่งหวังในอนาคต
- ถ้าหน่วยงานสนใจจะทำ จะต้องทำอย่างไรบ้าง

# ทรัพยากรข้อมูลมัลติมีเดีย

---

การเก็บรวบรวมข้อมูลต่างๆ ให้อยู่ในรูปอิเล็กทรอนิกส์และการจัดการกับข้อมูลมากมายมหาศาลเหล่านั้นอย่างมีประสิทธิภาพ ซึ่งได้แก่ การรวบรวม(collecting) การจัดเก็บอย่างเป็นระบบ (cataloging) การค้นหา(finding) การแสดงข้อมูล (displaying) และการเผยแพร่ข้อมูล (disseminating) เหล่านี้ได้อย่างถูกต้องและรวดเร็ว

SOURCE :

Schatz, Bruce and Chen, Hsinchun. 1996 “Building Large-Scale Digital Libraries” 0018-9162 C 1996  
IEEE

American Heritage Virtual Archive Project (<http://sunsite.berkley.edu.amber/proj.htm>)

# ศาสตร์ที่เกี่ยวข้อง

---

- การพัฒนาทรัพยากรข้อมูลมัลติมีเดีย จะเปิดโอกาสให้บุคคลในสาขาวิชาการที่ต่างกัน ได้เข้ามาร่วมกันพัฒนาสิ่งที่จะเป็นประโยชน์ต่อวงการการศึกษาและกลุ่มบุคคลทั่วไปต่อไปเช่นสาขาวิชา
- Multi-media database, information mining, information warehouse, information retrieval, on-line information repositories, electronics library, imaging database, knowledge base, library science, world wide web, wide area information services etc.

# ประโยชน์ที่จะได้รับ (1)

---

- รวบรวมและจัดเก็บข้อมูลของหน่วยงานต่างๆ ให้เป็นระบบ
- มีระบบการรวบรวม จัดเก็บ และค้นหาข้อมูลที่เป็นมาตรฐาน
- ประหยัดทั้งด้านค่าใช้จ่ายและเนื้อที่ที่ใช้เก็บข้อมูลมากกว่าการเก็บในรูปแบบของกระดาษหรือหนังสือ

## ประโยชน์ที่จะได้รับ (2)

---

- อนุรักษ์ต้นฉบับและข้อมูลสำคัญให้คงอยู่ตลอดไป
- สร้าง one-stop place สำหรับผู้ใช้ ในการค้นหาและการใช้ข้อมูล
- เปิดโอกาสให้ผู้ใช้สามารถเข้าใช้ข้อมูลที่มีอยู่จำนวนน้อยๆ เช่น หนังสือเก่า หนังสือหายาก ได้อย่างกว้างขวาง
- ลดจำนวนการใช้กระดาษลง

# แผนการศึกษาและวิจัย (1)

---

- การสำรวจและประเมินข้อมูล : ก่อนอื่นเราควรสำรวจก่อนว่าหน่วยงานต่างๆ ที่ประสงค์จะเข้าร่วมโครงการมีข้อมูลอะไรบ้างและเก็บอยู่ในรูปแบบใด
- สร้างความร่วมมือระหว่างหน่วยงาน
- จัดอบรมคณะทำงาน ให้ทราบถึงกระบวนการการทำงานทั้งหมดโดยกว้างๆ และจะมีการอบรมในรายละเอียดต่อไป
- รวบรวมข้อมูลและแปลงข้อมูลต่างๆ ให้อยู่ในรูปของอิเล็กทรอนิกส์ และจัดเก็บให้เป็นระบบเดียวกัน

## แผนการศึกษาและวิจัย (2)

---

- เตรียมข้อมูลสำหรับการสืบค้น เช่น การทำข้อมูลให้เป็น SGML หรือ HTML
- พัฒนาซอฟต์แวร์สำหรับสืบค้นและนำเสนอข้อมูล
- เปิดให้ผู้ใช้ได้ลองเข้าใช้ต้นแบบของ Digital Archive
- ประเมินผลการใช้งานต้นแบบ



# ความมุ่งหวังในอนาคต (1)

---

- สร้างศูนย์กลางข้อมูลแห่งชาติ (Nation's Archives)
- เปิดโอกาสให้ผู้ใช้สามารถเข้าถึงข้อมูลได้โดยตรง (direct access)
- สร้างถนนแห่งความรู้ (highway of knowledge) ไปสู่ประชาชนผ่านทางเครือข่าย

## ความมุ่งหวังในอนาคต (2)

---

- สร้างความร่วมมือในการใช้ข้อมูลร่วมกัน ระหว่างภาครัฐบาล ภาคเอกชน และมหาวิทยาลัย
- พัฒนากลไกการทำงานที่มีประสิทธิภาพ ในอันที่จะเชื่อมโยงข้อมูลที่เกี่ยวข้องกันจากหน่วยงานต่างๆ
- ลดการเดินทางไปห้องสมุดหรือหน่วยงานอื่น เมื่อต้องการค้นหาข้อมูล

# ตัวอย่างการพัฒนาทรัพยากรข้อมูลมัลติมีเดีย

---

- <http://sunsite.berkeley.edu:38008/> - California heritage
- <http://sunsite.berkeley.edu/amher> - American heritage
- <http://www.comlab.ox.ac.uk/archive/images.html> - image archive
- <http://www-ceci.mit.edu/projects/> - MIT project
- <http://www.cybercambodia.com/dachs/index.html> - Cambodia heritage
- <http://www.lib.virginia.edu/speccol/> - special collection
- <http://www.cs.ait.ac.th/~wutt/wutt.html> - The Thai Heritage Page
- <http://kanchanapisek.or.th> - H.M. Biography and activities

# ขอความร่วมมือ

---



- เพื่อประโยชน์ในการศึกษาวิจัย  
ทางคณะผู้วิจัยขอความร่วมมือ  
ในการตอบแบบสอบถาม  
รวมทั้งการสัมภาษณ์  
เพื่อให้งานวิจัยสัมฤทธิ์ผล  
ตามเป้าประสงค์