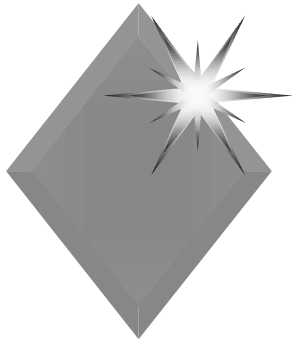


พลังของมัลติมีเดีย

◆ **Data Base**

◆ **Graphics, Animation ,TV, VDO,
Music, Radio**



พลังของการสื่อสาร

- ◆ **Network (Lan, Wan)**
- ◆ **Telecommunications**
- ◆ **Information Superhighway**



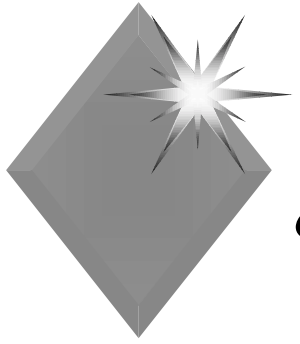
พลังของมัลติมีเดียต่อโลกการเรียนรู้

◆ **Interactive Learning**

◆ **Tele-education**

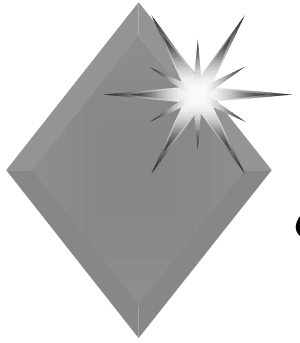
◆ **Internet**

◆ **Class room 2000**



มัลติมีเดียเพื่อการศึกษาไทย

- ◆ การปฏิรูปโครงสร้างพื้นฐานของการศึกษาระบบโรงเรียน ชั้นเรียน หลักสูตร ตำราเรียน บุคลากรทางการศึกษา วิธีถ่ายทอดความรู้
- ◆ วัฒนธรรมการเรียนรู้: เตรียมผู้เรียนเพื่อเข้าสู่ ปี 2000

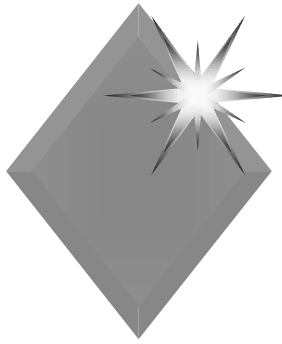


มัลติมีเดียเพื่อการศึกษไทย

- ◆ การพัฒนา Courseware และ Software
หลักสูตรที่จะใช้ช่วยจิตวิทยาการเรียนรู้
- ◆ Multimedia Integration

เมืองไทยยุค“ล้มละลาย”ยังมีความเป็นไปได้ ของมัลติมีเดียเพื่อการศึกษาหรือไม่

- ◆ หนี้สินและฐานะทางเศรษฐกิจ
- ◆ ใช้เทคโนโลยีเพื่อการปฏิรูปการศึกษา
ไม่ใช่เพื่อปฏิรูปตัวเทคโนโลยี
- ◆ วางยุทธศาสตร์การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ
5 ปี 10 ปี และ 20 ปี



จุดเด่น จุดอ่อน โอกาส และ ความเสี่ยง

- ◆ การค้ามูลค่า 20 ล้านล้านบาททั่วโลก
- ◆ การค้ามูลค่า 4 ล้านล้านบาทของ USA.
- ◆ การงานสำหรับคน 2 ล้านคนใน USA.
- ◆ ประชาชน 50 ล้านคนใน 150 ประเทศเชื่อม
เข้ากับ Super Highway

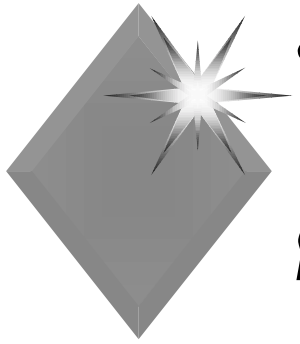
จุดเด่น จุดอ่อน โอกาส และความเสี่ยง

- ◆ **ทางเปิดของเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ เซมิคอนดักเตอร์ และเทเลคอมมิวนิเคชั่น**
- ◆ **USA. ยกเลิกกำแพงภาษี Clinton ยกเลิกภาษีสินค้าอิเล็กทรอนิกส์ทันที 200,000 ล้านบาทต่อปี**



จุดเด่น จุดอ่อน โอกาส และความเสี่ยง

- ◆ **USA. : Competitiveness**
- ◆ **USA. จะเชื่อมโยงโรงเรียนทั้งหมด ห้องสมุด
ทุกโรง ไว้ด้วยระบบ Internet ในปี 2000**
- ◆ **Technology Literacy Challenge Fund
80,000 ล้านบาท + Budget 16 ล้านบาท ต่อปี**



จุดเด่น จุดอ่อน โอกาส และ ความเสี่ยง

- ◆ แผนเชื่อมมหาวิทยาลัย 100 แห่งเข้าด้วยกันบน Internet ที่มีความเร็ว 100 - 1,000 เท่าของ ปัจจุบันของ USA.
- ◆ โลกจะมีองค์ความรู้เดียวกัน ในเวลาเดียวกัน ในระดับเดียวกัน อย่างเสมอภาคกัน จริงหรือ (ผู้ใช้ 50 ล้านคนทั่วโลก)